NavGear™

PX-8324-675

2-DIN-Android-Autoradio

mit 6“-Navi, MirrorLink BT DSR-N 370

INHALTSVERZEICHNIS

DEU

INHALT

Ihr neues Universal-2-DIN-Autoradio 4
Lieferumfang 4

Wichtige Hinweise zu Beginn 5
Sicherheitshinweise 5
Sicherheitshinweise zur Benutzung im Straßenverkehr 5
Wichtige Hinweise zur Entsorgung 6
Wichtige Hinweise zu Batterien und deren Entsorgung 6
Konformitätserklärung 7

Produktdetails 8

Installation 10
ISO-10487-Anschluss 10
PIN-Belegung des ISO-Anschlusses 11

Kabelzuordnung 12

Produktfunktionen Ihres Radios 14

Ein- und Ausschalten 16

Hauptmenü 17
Navigation im Hauptmenü 18
Zusätzliche Steuerflächen 19

Das Android-Betriebssystem 21
Die elektronische Bedienungsanleitung 21
Vorteile von Google-Konten 23
Der Startbildschirm 24
Antippen und eingeben 25
Gerät und Web durchsuchen 26

Erste Schritte 28
Hintergrund ändern 28

Apps testen 29
Google Mail starten 29

INHALTSVERZEICHNIS

DEU

Die Radiofunktion nutzen 31
Das Radio-Menü 31
Equalizer 33
Audiowiedergabe 34

Navigationsfunktion vorbereiten 35
GPS-Antenne 35
microSD-Karte mit der Navigationssoftware einsetzen 36
Navigationssoftware starten 36

Die Navigationssoftware 38
Startseite: Das Navigationsmenü 38
Schaltflächen und Steuerelemente auf dem Bildschirm 39

Steuerung und Symbole 44
Kartenanzeige 44

Navigieren 53
Das Ziel einer Route wählen 53

Weitere Funktionen Ihres Autoradios 60
Rückfahrkamera 60
Bluetooth 61
Pairing 61
MirrorLink 63
iPod-Player 64
Aux-In-Eingang 64
Tastenbeleuchtung verändern 64

Technische Daten 65

GPL 66

© 12/2013 - PF//AR//VW

DEU

IHR NEUES UNIVERSAL-2-DIN-AUTORADIO

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieses 2-DIN-Android-Autoradios. Dieses praktische Einbaugerät ist die Android-Multimedia-Zentrale für Ihr Auto, bietet daneben ein vollwertiges Navigationssystem und die Wiedergabe einer Rückfahrkamera. Dank Bluetooth-Verbindung mit Ihrem Smartphone oder MP3-Player dient Ihnen das Autoradio als Freisprecheinrichtung und bietet Ihnen einen direkten Zugriff auf das Telefonbuch Ihres Mobiltelefons.
Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihr neues Universal-2-DIN-Autoradio optimal nutzen können.

Lieferumfang

- Universal-2-DIN-Autoradio
- Kabel mit ISO-Buchse
- GPS-Antenne mit Kabel
- Doppel-DIN-Einbauschacht
- Audio-/Videoadapter (AV)
- USB-Kabel für MirrorLink-Funktion
- USB-Adapter für iPod
- Bedienungsanleitung

WICHTIGE HINWEISE ZU BEGINN

Sicherheitshinweise

- Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher stets gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig. Führen Sie Reparaturen nie selbst aus!
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Verwenden Sie keine spitzen oder scheuernden Gegenstände, um den Touchscreen zu bedienen.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Sicherheitshinweise zur Benutzung des Autoradios im Straßenverkehr

- Sicherheit hat im Straßenverkehr höchste Priorität! Machen Sie sich deshalb unbedingt schon vor dem Beginn einer Fahrt mit der Bedienung Ihres Autoradios vertraut. Während der Fahrt darf der Fahrer das Radio ausschließlich dann bedienen, wenn es die Verkehrslage gefahrenlos zulässt. Die Straßenverkehrsordnung muss eingehalten werden.

- Der Navigations-Modus darf während der Fahrt nicht vom Fahrer bedient werden! Stellen Sie das gewünschte Ziel immer vor Antritt der Fahrt ein. Achten Sie nur dann auf die Navigations-hinweise im Display, wenn es die Verkehrslage gefahrenlos zulässt. Die StVO hat in jedem Fall Vorrang vor den Navigationshinweisen. Beachten Sie daher immer Straßenverlauf und Verkehrsschilder. Der Fahrer darf durch das Display nicht in der Sicht beeinträchtigt werden.
- Die Wiedergabe von Filmen darf ausschließlich im geparkten Fahrzeug gestartet werden. Starten Sie die Filmwiedergabe niemals während der Fahrt, damit der Fahrer nicht abgelenkt wird.
- Stellen Sie zu Beginn der Fahrt eine angemessene Lautstärke ein. Akustische Warnsignale wie
- Hupen oder Sirenen müssen rechtzeitig gehört werden können.

Wichtige Hinweise zur Entsorgung
Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde.
Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.

Konformitätserklärung
Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt PX-8324 in Übereinstimmung mit der EMV-Richtlinie 2004/108/EG, der R&TTE-Richtlinie 99/5/EG und der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU befindet.

PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1–3, 79426 Buggingen, Deutschland

Dipl.-Ing. Andreas Kurtasz
Leiter Qualitätswesen
17.12.2013

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter ***www.pearl.de***.
Klicken Sie auf der linken Seite auf den Link **Support (FAQ, Treiber & Co.)**.
Geben Sie anschließend im Suchfeld die Artikelnummer PX-8324 ein.
Hier finden Sie auch eine weitere umfassende Version dieser Anleitung.

DEU

PRODUKTDETAILS

Nr.	Name; Symbol	Funktion
1	VOL (linker Drehregler)	Ein-/Aus- Schalter; Lautstärke
2		Sprachsteuerungs-Modus
3		Zur letzten Funktion zurückgehen
4		Zusätzliche Steuerflächen aufrufen
5		Hauptmenü aufrufen
6	Eingebautes Mikrofon	Für Bluetooth-Telefonie (für Sprach-steuerung muss ein separates Mikrofon angeschlossen werden)

7	USB-Port	Zum Anschluss externer Geräte/Speicher
8	SD-Kartenschlitz	Schlitz für microSD-Karte mit Media-Inhalten
9	GPS-Kartenschlitz	Schlitz für microSD-Karte mit Navigationskarte
10	RST-Taste	Gerät in Werkszustand zurücksetzen
11	RADIO-Taste	In die Radiowiedergabe wechseln
12	GPS-Taste	Navigationsmenü aufrufen, wenn eine Navigationssoftware installiert wurde
13	USB SD-Taste	Öffnet Mediaplayer für Inhalte auf angeschlossenem USB-/SD-Speicher
14	BT-Taste	Bluetooth aufrufen
15	TUNE (rechter Drehregler)	Radio: Senderwahl; Dateibrowser: Dateiauswahl; auf Regler drücken: Bildschirmschoner mit Zeitanzeige
16	IR-Empfänger	Sensor für optionale Fernbedienung
17	AUX-Buchse	Eingang für externe Tonquelle

HINWEIS:
Um die Sprachsteuerung zu nutzen, benötigen Sie ein externes Mikrofon, z.B. Art.-Nr. PX-8347, das Sie am besten in der Nähe des Fahrers platzieren.

DEU

INSTALLATION

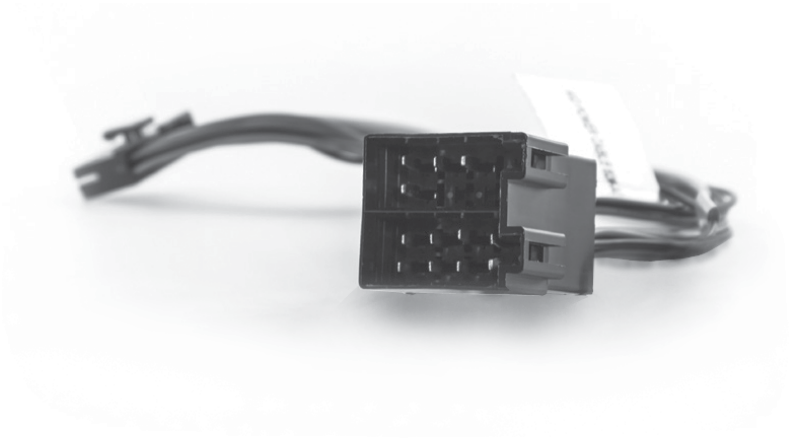
HINWEIS:
Bevor Sie das Gerät komplett einbauen, überprüfen Sie, ob alle Anschlüsse korrekt sind und das Gerät funktionstüchtig ist.

ACHTUNG:
Vor Beginn des Einbaus trennen Sie bitte unbedingt die Fahrzeugbatterie vom Bordnetz. Solange an Leitungen des Bordnetzes gearbeitet wird, besteht Kurzschlussgefahr!

ISO-10487-Anschluss
Ist in Ihrem Fahrzeug ein ISO-10487-Anschluss vorhanden, ermöglicht Ihnen dieser den schnellen und komfortablen Anschluss Ihres Autoradios an die Stromversorgung und an die bereits im Fahrzeug installierten Lautsprecher.
Wenn in Ihrem Auto fahrzeugspezifische Radiostecker verbaut wurden, benötigen Sie ein Adapter-kabel von Ihrem Fahrzeugtyp auf den ISO Anschluss. Dieses können Sie speziell für Ihre Einbausituation über den Elektrofachhandel beziehen.
Falls es für Ihr Auto kein fahrzeugspezifisches Adapterkabel auf den ISO Anschluss gibt, können Sie einen ISO Universaladapter verwenden (nicht im Lieferumfang). Dieser ist an einem Ende mit dem benötigten ISO Anschluss für Ihr Radio ausgestattet. Das andere Ende besteht aus bereits abisolierten Kabelsträngen, an die Sie die Stromversorgung und die Lautsprecher anschließen können.

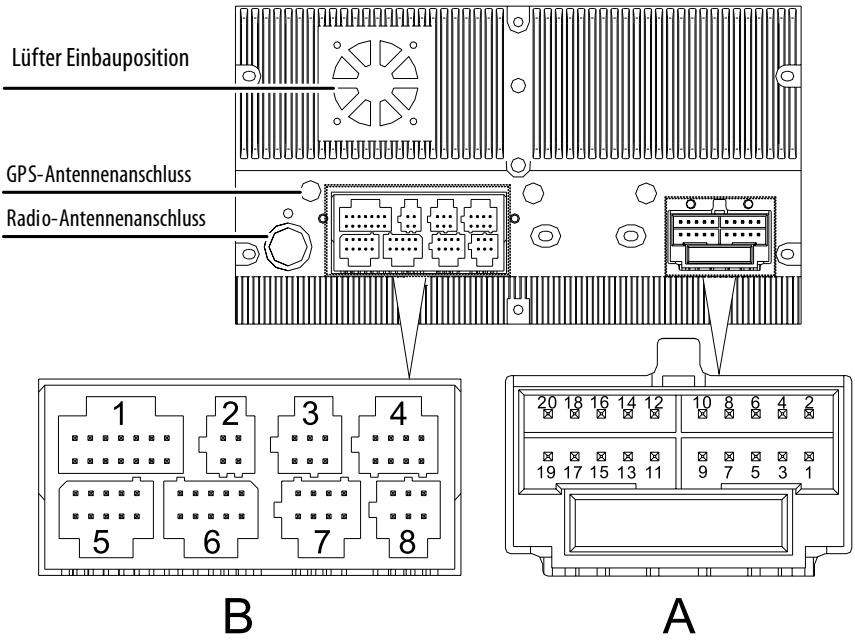
ACHTUNG:
Nehmen Sie auf keinen Fall Änderungen an der elektrischen Anlage Ihres Fahrzeugs vor! Lassen Sie eventuelle Umbauten durch eine Kfz-Werkstatt oder einen autorisierten Fachhändler vornehmen.

PIN-Belegung des ISO-Anschlusses
Die Anschlussbelegung des ISO Anschlusses kann, trotz baugleicher Stecker und Buchsen, bei einigen Fahrzeugmodellen variieren. Vergleichen Sie deshalb unbedingt vor dem Einbau, ob die PIN-Belegung des ISO Anschlusses mit der Belegung in Ihrem Fahrzeug übereinstimmt. Die genaue Belegung finden Sie im nächsten Abschnitt **Kabelzuordnung**.



DEU

KABELZUORDNUNG



NO	Kabelzuordnung		NO	Kabelzuordnung	
A1	B+	Batterie (+) gelb	A11	FADSL2	Lenkradsteuerung 2 braun/grau
A2	GND	Masse (-) schwarz	A12	FADSL1	Lenkradsteuerung 1 blau/weiß
A3	ILL	Licht orange	A13	FR-	Lautsprecher vorne rechts (-) grau/schwarz
A4	ANT	Radioantenne blau	A14	RR-	Lautsprecher hinten rechts (-) lila/schwarz
A5	ACC	Zündung (+) rot	A15	FR+	Lautsprecher vorne rechts (+) grau
A6	BRAKE	Bremse pink	A16	RR+	Lautsprecher hinten rechts (-) lila
A7	AMP	Regelverstärker gelb/grün	A17	FL-	Lautsprecher vorne links (-) weiß/schwarz
A8	BACK	Rückfahrsignal braun	A18	RL-	Lautsprecher hinten links (-) grün/schwarz
A9	CAM-IN	Rückfahrsignal mit	A19	FL+	Lautsprecher vorne links (+) weiß
A10		Videosignal braun/gelb	A20	RL+	Lautsprecher hinten links (+) grün

NO	Kabelzuordnung	NO	Kabelzuordnung
B1	Erweiterungsschnittstelle (Audio, Video In- und Output)	B5	Mikrofon-Anschluss
B2	USB-OTG Schnittstelle	B6	vorbehaltener Anschluss
B3	3G-Anschluss (USB)	B7	iPod-/iPhone-/iPad-Anschluss
B4	TV-Anschluss	B8	Fahrzeugdaten-Recorder

ACHTUNG:
Lautsprecheranschlüsse mit positivem Pol müssen an Anschlüsse eines negativen Pols angeschlossen werden. Sollte eine Seite nicht an der Masse angeschlossen sein, stellen Sie die Stromversorgung nicht her. Das Gerät kann ansonsten beschädigt werden.

PRODUKTFUNKTIONEN IHRES RADIOS

Navigationsgerät	Der integrierte hochempfindliche GPS-Empfänger und die externe GPS-Antenne gewährleisten Ihnen einen einwandfreien Empfang von Satellitensignalen, eine schnelle Positionsbestimmung und genaue Navigation.
Bluetooth-Datenübertragung	Sie können das Gerät sowohl zur Musikübertragung als auch als Freisprechanlage für Ihr Bluetooth-Mobiltelefon nutzen. Ebenso können Sie Telefonnummern direkt eingeben und Telefongespräche entgegennehmen.
MirrorLink	Bedienen Sie Ihr verbundenes Android-Mobilgerät über die Touchscreen des Radios.
Filmwiedergabe	Das Gerät unterstützt die Videoformate AVI, DAT, MKV, MOV, TS, MPEG1, MPEG2, MP4, RM/RMVB.
Musikwiedergabe	Das Gerät unterstützt die Audioformate MP3, WAV, AAC, AMR, FLAC, M4A, OGG, WAV.
Bildwiedergabe	Das Gerät unterstützt JPG-Bildformate.
Dual-Zone-Funktion	Sie können das Gerät zur Navigation nutzen, sich per Ansage leiten lassen und gleichzeitig Musikdateien oder Radio abspielen.

Personalisierte Einstellungen	1. Sie können die Helligkeit des Bildschirms für Nachtfahrten manuell einstellen. 2. Die Videofunktion ist werksseitig deaktiviert, lässt sich aber auf eigene Verantwortung im Menü einschalten.
Firmware-Upgrade	Mithilfe der microSD-Karte können Sie jederzeit die Firmware auf den neuesten Stand bringen.
Dual-Card-Funktion	Das Gerät verfügt über zwei microSD-Kartenslots. So können Sie Ihre Navigationssoftware und Ihre Mediadaten auf getrennten Karten speichern.
Hochauflösender Touchscreen-Bildschirm	Der TFT-LCD-Bildschirm hat eine Auflösung von 800 × 480 Pixel.
Einfache Bedienung	Das Gerät springt sofort an, sobald Sie den Bildschirm berühren.

EIN- UND AUSSCHALTEN

Einschalten	Das Gerät schaltet sich automatisch ein, wenn Sie Ihren Autoschlüssel in das Zündschloss stecken und die ACC-Stromversorgung aktivieren. Hierzu drehen Sie den Schlüssel nach rechts auf die erste Stufe der Stromversorgung über die Autobatterie. Sie schalten das Gerät manuell ein, indem Sie einmal die Ein/Aus-Taste (den linken Drehregler) drücken. Um das Startmenü aufzurufen, drücken Sie nochmals auf die Ein/Aus-Taste.
Ausschalten	Um das Gerät auszuschalten, drehen Sie den Autoschlüssel nach links auf die Aus-Position des Zündschlosses oder entfernen Sie ihn ganz aus dem Zündschloss. Sie können das Gerät auch manuell ausschalten, indem Sie die Ein/Aus-Taste lange gedrückt halten.
Standby-Modus	Drücken Sie im Start- oder Hauptmenü auf die Ein/Aus-Taste (linker Drehregler), um den Standby-Modus einzuschalten. Um zum Start- oder Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie erneut auf die Ein/Aus-Taste.

HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü haben Sie eine Übersicht über alle Funktionen des 2-DIN-Autoradios. Indem Sie auf die jeweiligen Symbole tippen, können Sie die einzelnen Funktionen aufrufen. Hier werden alle wichtigen Menüpunkte in der Übersicht gezeigt.

Nr.	Name	Funktion
1	App-Browser	Alle installierten Apps anzeigen
2	Radio	Radiomenü öffnen
3	iPod-Player	Musikdaten Ihres iPods können empfangen werden
4	Mediaplayer	Mediaplayer öffnen: Zugriff auf alle abspielbaren Dateien
5	Zurück	Android-Schaltfläche „Zurück“
6	Menü	Android-Schaltfläche „Steuerungsmenü“
7	Uhr	Aktuelle Uhrzeit

8	WLAN	Stärke des verbundenen WLAN-Netzes
9	Home	Android-Schaltfläche „Hauptmenü“
10	Sprachsteuerung	App-Bedienung mit Ihrer Stimme (in externes Mikrofon)
11	Bluetooth	Öffnen des Bluetooth-Menüs
12	Navigation	Direktzugriff auf die Navigationsfunktion, wenn eine Kartengrundlage eingerichtet wurde

HINWEIS:
Sie können die Symbole der oberen Menüleiste nach Belieben zusammenstellen und anordnen. Halten Sie hierfür ein Symbol auf dem Bildschirm solange gedrückt, bis am rechten oberen Rand ein rotes Kreuz erscheint. Ziehen Sie es nun in die Menüleiste.

Navigation im Hauptmenü
Ihr Radio besitzt mehrere Unterseiten des Hauptmenüs. Auf allen Seiten können Apps zum schnellen Zugriff abgelegt werden. Sie können durch die Unterseiten per Fingerwisch nach links oder nach rechts wechseln. Die Hauptmenüpunkte in den oberen Zeilen können Sie frei belegen. Die untere Menüzeile mit den Grundfunktionen des Radios werden über alle Unterseiten beibehalten. Wenn Sie zurück zum Startbildschirm gelangen möchten, drücken Sie jederzeit die Taste **Home** (9).

Zusätzliche Steuerflächen

Über die Taste bekommen Sie im Hauptmenü eine Reihe zusätzlicher Funktionstasten eingeblendet.

Hinzufügen: Mit diesen Funktionen können Sie Apps und Widgets aus der App-Liste ins Hauptmenü hinzufügen.

Widget: Sie bekommen in der unteren Zeile die Kategorien der Widgets eingeblendet. Darüber befinden sich in einer Rondell-Übersicht alle Widgets und Apps des Hauptmenüs aufgelistet. Zwischen den gezeigten Unterseiten des Rondells können Sie per Fingerwisch nach links oder rechts springen. Mit dem Antippen einer Seite wechseln Sie in deren Vollansicht. Mit einem weiteren Antippen wählen Sie einen Eintrag an.

Wallpaper: Sie bekommen in der unteren Zeile die Kategorien aller verfügbaren Bildhintergründe gezeigt, die Sie für Seiten festlegen können. Darüber befindet sich jeweils dieselbe Rondell-Ansicht der Widgets und Apps des Hauptmenüs.

Weitere Schaltflächen: Mit den verbleibenden Schaltflächen können Sie die grundlegenden Eigenschaften aller Icons verwalten, sie thematisch verwalten und auf die Systemeinstellungen zugreifen. Passen Sie unter **Car Settings** Ihr Android-Betriebssystem exakt an Ihre Bedürfnisse für die mobile Verwendung im Fahrzeug an.

Die elektronische Bedienungsanleitung

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

die gedruckte Version der Bedienungsanleitung, die mit Ihrem Gerät geliefert wurde, hat Sie bereits mit der grundlegenden Verwendung des Radios vertraut gemacht und Sie über die Verwendung von Tasten, und anderen Hardware-Funktionen informiert. Bitte beachten Sie stets die allgemeinen Hinweise zu Sicherheit, Gewährleistung, Entsorgung und Konformität, die Sie in der gedruckten Bedienungsanleitung finden. Für alle Details der Gerätbedienung laden Sie sich bitte die ausführliche Version der Anleitung unter **www.pearl.de**.
Klicken Sie auf der linken Seite auf den Link **Support (FAQ, Treiber & Co.)**.
Geben Sie anschließend im Suchfeld die Artikelnummer PX-8324 ein.
In diesem Dokument finden Sie nun zahlreiche weitere Informationen zu Android 4, die Ihnen dabei behilflich sein sollen, Ihr Gerät optimal einzusetzen.

Weiterführende Informationen
Durch Aktualisierungen und Weiterentwicklung des Betriebssystems können sich einige Anwendungsbereiche von den hier aufgeführten Angaben unterscheiden. Eine ständig aktualisierte Anleitung sowie Informationen zu diversen Apps finden Sie unter *http://support.google.com* ➡ **Mehr anzeigen** ➡ **Mobile-Hilfe** ➡ **Android**.

Hinweise zur Nutzung dieser Bedienungsanleitung
Um diese Bedienungsanleitung möglichst effektiv nutzen zu können, finden Sie hier vorab einige Begriffe und Symbole erläutert, die Ihnen im Verlauf dieser Anleitung begegnen werden.

- **Verwendete Symbole**

	Dieses Symbol steht für mögliche Gefahren und wichtige Informationen im Umgang mit diesem Produkt. Es wird immer dann verwendet, wenn Sie eindringlich auf etwas hingewiesen werden sollen.
	Dieses Symbol steht für nützliche Hinweise, Zusatzinformationen und Tipps zur Verwendung, die Ihnen im Umgang mit dem Produkt helfen sollen.

- **Verwendete Textmittel**

GROSSBUCHSTABEN	Großbuchstaben werden verwendet, wenn es gilt Tasten, Anschluss- oder andere Produkt-Beschriftungen kenntlich zu machen.
Fettschrift	Fettschrift wird eingesetzt, wenn Menüpunkte oder genau so bezeichnete Ausdrücke in der Software des Produktes verwendet werden.
1. Aufzählungen 2. Aufzählungen 3. Aufzählungen	Aufzählungen werden verwendet, wenn Sie eine bestimmte Reihenfolge von Schritten befolgen oder die Merkmale des Produktes beziffert werden sollen.
• Unterpunkte • Unterpunkte • Unterpunkte	Unterpunkte werden verwendet, wenn mehrere Informationen aufgelistet werden. Sie dienen hauptsächlich zur besseren Hervorhebung der einzelnen Informationen.

LOS GEHT'S

Vorteile von Google-Konten
Mit einem Google-Konto können Sie über jeden beliebigen Computer und jedes beliebige Mobilgerät auf Ihre persönlichen Daten zugreifen und diese organisieren:

- **Sichere Speicherung Ihrer Kontakte:** Wenn Sie sich an Ihrem Gerät mit einem Google-Konto anmelden, können Sie Ihre Kontakte in der App „Kontakte" mit diesem Konto verknüpfen und die Daten dadurch automatisch speichern. Über Ihr Google Mail-Konto können Sie so jederzeit von einem beliebigen Computer auf diese Daten zugreifen.
- **Synchronisierung und Sicherung Ihrer gesamten Daten:** Ob Sie nun an einem E-Mail-Entwurf schreiben, eine Gerätnummer zu Ihren Kontakten hinzufügen, Termine in den Kalender eintragen oder Fotos machen – Ihre Daten werden regelmäßig von Google gesichert und mit jedem Computer, über den Sie auf das Google-Konto zugreifen, synchronisiert.
- **Zugriff von überall aus:** Egal, welchen Computer oder welches Mobilgerät Sie verwenden – Sie können von jedem beliebigen Ort aus Ihre neuesten Kalendereinträge, E-Mails oder SMS abrufen oder auf Ihren sozialen Stream zugreifen.
- **Schutz und Verfügbarkeit rund um die Uhr:** Google sorgt dafür, dass Ihre Daten vor unbefugtem Zugriff geschützt sind und dass Sie jederzeit und überall auf Ihre Daten zugreifen können.
- **Nutzung weiterer Google-Dienste:** Mit Ihrem Google-Konto können Sie auch weiterere Google Apps und -Dienste nutzen, wie zum Beispiel Google Mail, Google Maps, Navigation, Android Market, YouTube, Google Talk, Messaging und viele mehr.

Der Startbildschirm
Nach dem Einschalten des Geräts öffnet sich der Startbildschirm. Hier können Sie Ihre favorisierten Apps ablegen. Indem Sie die Startbildschirm-Taste ⌂ drücken, kehren Sie jederzeit zu diesem Bildschirm zurück.

Die Statusleiste
Am oberen Rand des Bildschirms sehen Sie Folgendes:

Die Statussymbole zeigen an, von welchen Apps Benachrichtigungen eingegangen sind und informieren Sie beispielsweise darüber, dass eine neue Nachricht eingegangen ist oder eine Besprechung ansteht. Ziehen Sie die Leiste nach unten, um die Benachrichtigungen anzuzeigen.

Die Systemsymbole auf der rechten Seite zeigen Ihnen die Stärke der aktuellen WLAN- und Netzwerkverbindung an, sowie die Uhrzeit und weitere Informationen.

Favoritenleiste
Direkt über den Navigationsschaltflächen finden Sie eine Favoritenleiste:

Die App-Symbole, die sich in dieser Leiste befinden, erscheinen auf jedem Startbildschirm.

Das Symbol **Alle Apps** ist in der Mitte fixiert. Wenn Sie auf dieses Symbol tippen, werden alle Ihre Apps und Widgets angezeigt.

Antippen und eingeben
Symbole, Schaltflächen, Menüs, das Tastenfeld im Display und andere Elemente auf dem Touchscreen können per Fingerberührung bedient werden. Auch die Ausrichtung des Bildschirms kann verändert werden.

Um ein Objekt auszuwählen oder zu aktivieren, tippen Sie es an.

Wenn Sie einen Text, wie beispielsweise einen Namen, ein Passwort oder einen Suchbegriff, eingeben möchten, tippen Sie auf die gewünschte Eingabestelle. Daraufhin wird automatisch ein Tastenfeld eingeblendet, mit dem Sie den Text eingeben können.

Weitere Funktionen per Fingerbewegungen:

- **Gedrückt halten:** Wenn Sie ein Element auf dem Bildschirm gedrückt halten möchten, tippen Sie es an und lassen Sie Ihren Finger darauf, bis eine Aktion eintritt.

- **Ziehen:** Um ein Element zu verschieben, tippen Sie es an und halten es gedrückt. Bewegen Sie Ihren Finger dann ohne ihn anzuheben über den Bildschirm, bis zur gewünschten Zielposition. Mit dieser Funktion können Sie u.a. Apps auf dem Startbildschirm beliebig verschieben.

- **Schieben oder bewegen:** Wenn Sie zum Beispiel einen Startbildschirm nach links oder rechts verschieben möchten, um die anderen Startbildschirme anzuzeigen, bewegen Sie Ihren Finger schnell über den Bildschirm. Achten Sie dabei darauf, dass Sie Ihren Finger nach dem ersten Ansetzen nicht anheben, da Sie sonst ein Element ziehen würden.

- **Zweimaliges Tippen:** Wenn Sie beispielsweise eine Webseite, eine Karte oder einen anderen Bildschirm heranzoomen möchten, tippen Sie zweimal hintereinander darauf. So können Sie zum Beispiel zweimal auf ein Bild im Browser tippen, um es zu vergrößern, und erneut zweimal darauf tippen, um es zu verkleinern.

- **Auf- und zuziehen:** In einigen Apps, wie zum Beispiel Google Maps, Browser und Galerie, können Sie heranzoomen, indem Sie zwei gleichzeitig auf dem Bildschirm positionierte Fingern auseinanderziehen und herauszoomen, indem Sie die Finger zusammenziehen.

Gerät und Web durchsuchen
Mit der Google-Suche können Sie im Web oder auf Ihrem Gerät nach beliebigen Informationen suchen:

1. Tippen Sie am oberen Rand des Startbildschirms auf **Google**, um einen Suchbegriff einzutippen oder auf die Mikrofonschaltfläche, wenn Sie die Spracheingabe verwenden möchten.
2. Während der Eingabe werden Vorschläge aus der Google-Websuche direkt unter dem Suchfeld angezeigt und Ergebnisse aus Ihrem Gerät (z.B. Apps) darunter aufgeführt.
3. Um direkt nach einem Vorschlag zu suchen, tippen Sie ihn an. Wenn Sie einen vorgeschlagenen Begriff nur zum Suchfeld hinzufügen möchten, ohne eine Suche zu starten, tippen Sie den entsprechenden Pfeil an.

So können Sie die Art und Weise ändern, mit der Google das Web oder Ihr Gerät durchsucht:

- Tippen Sie im oberen Bildschirmrand auf **Google**.
- Tippen Sie dann rechts oben im Bildschirm das Menüsymbol ⋮ an.
- Dann tippen Sie auf **Einstellungen**.
- Tippen Sie nun auf **Durchsuchbare Elemente** oder **Google-Suche**.

HINWEIS:
Die Spracheingabe können Sie nicht nur für Suchbegriffe verwenden, sondern per Sprachbedienung ist auch die Berechnung von Routen und eine Reihe weiterer gängiger Aktionen möglich.

ERSTE SCHRITTE

Hintergrund ändern
Hintergründe sind Bilder aus der Galerie (z.B. Bilder, die Sie über Picasa synchronisiert haben), systemeigene Standbilder sowie Live-Bilder, wie beispielsweise eine Animation oder eine Karte, die auf Ihren Standort zentriert ist. Diese können anstelle des Standardhintergrunds auf Ihren Startbildschirmen angezeigt werden.

1. Halten Sie eine beliebige freie Stelle auf dem Startbildschirm gedrückt, um eine Liste mit Optionen anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die gewünschte Hintergrundquelle:
   - **Galerie:** Wählen Sie ein Bild aus, das Sie auf Ihr Gerät heruntergeladen haben.
   - **Hintergrundbilder:** Wählen Sie die Miniaturansicht eines der Standardbilder aus oder tippen Sie auf eine Miniaturansicht, wenn Sie diese vergrößern möchten.
   - **Live-Hintergründe:** Wählen Sie aus einer scrollbaren Liste einen animierten Hintergrund aus.

Weitere Hintergründe können Sie bei Google Play herunterladen. Um einen Hintergrund festzulegen, tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf **OK**, wenn Sie ein Galeriebild verwenden möchten. Anderenfalls tippen Sie auf **Hintergrund festlegen**.

Verwandte Einstellungen
Einstellungen ➡ Gerät ➡ Anzeige ➡ Hintergrund

APPS TESTEN

Google Mail starten
Mit Google Mail können Sie mit jedem Mobilgerät oder jedem beliebigen Browser E-Mails lesen und schreiben. Ganz egal, von wo aus Sie auf Ihren Posteingang zugreifen - Ihre E-Mails sind immer auf dem neuesten Stand und jederzeit verfügbar.

Aber Google Mail bietet viel mehr als nur das Schreiben von E-Mails. Mit Ihrem Google Mail-Namen und -Passwort können Sie sich in allen Google-Apps und für alle Google-Dienste anmelden. Dazu zählen unter anderem Google Kalender, die App „Kontakte“ zur Verwaltung Ihrer Kontakte, Picasa zum Speichern und Ordnen von Bildern, Google Reader zum Lesen von Online-Feeds oder Google Docs für die Arbeit mit Dokumenten, Tabellen oder Zeichnungen.

- Um Google Mail zu starten, tippen Sie auf einem Startbildschirm oder auf dem Bildschirm „Alle Apps“ das Google Mail-Symbol an.

Falls Sie dies nicht bereits bei der Ersteinrichtung Ihres Gerätes getan haben, werden Sie beim ersten Start von Google Mail aufgefordert, sich anzumelden oder ein Konto zu erstellen. Anschließend öffnet sich der Posteingang von Google Mail.

Hier haben Sie folgende Möglichkeiten:

- **E-Mails lesen:** Tippen Sie auf eine Nachricht, die Sie lesen möchten. Ungelesene Nachrichten sind fett markiert.

Beim Lesen einer Nachricht stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Sie können die aktuell angezeigten Nachricht archivieren, löschen, beschriften oder eine andere Aktion für diese Nachricht durchführen, wenn Sie das entsprechende Symbol und Menü unten auf dem Bildschirm antippen.
- Wenn Sie Ihren Finger nach links oder rechts bewegen, können Sie die vorherige oder die nächste Nachricht der Konversation lesen.

- **E-Mails ordnen:** Um eine Nachricht auszuwählen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen daneben. Die ausgewählten Nachrichten können Sie im Anschluss mithilfe der Symbole und des Menüs auf dem unteren Bildschirm verwalten.

- **Einstellungen ändern:** Mit dem Menüsymbol ⋮ können Sie Ihre Einstellungen ändern, ein Konto hinzuzufügen oder die Hilfe aufrufen.

Egal, wo Sie sich gerade in Google Mail befinden, können Sie jederzeit zum Posteingang zurückkehren, indem Sie links oben auf dem Bildschirm auf ✉ tippen.

DIE RADIOFUNKTION NUTZEN

Das Radio-Menü

1. Tippen Sie im Hauptmenü auf das Symbol **Radio**, um die Radio-Funktionen zu aktivieren.

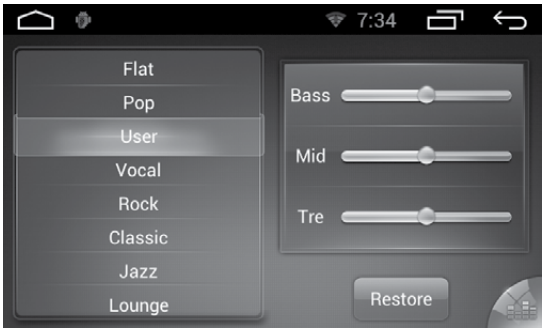
2. Tippen Sie zur automatischen Sendersuche und Speicherung auf eine der beiden Pfeiltasten (<< / >>). Sie können insgesamt 36 Radiosender speichern. Um die einzelnen Sender aufzurufen, tippen Sie auf den jeweiligen Titel in der Liste.

3. Drücken Sie die Taste ⊞ (4), um zusätzliche Radioschaltflächen einzublenden. Sie können dort die folgenden Funktionen aufrufen:

DEU

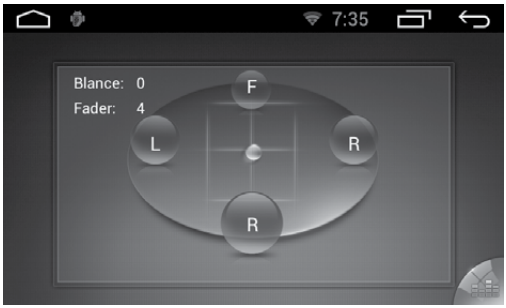
Taste	Funktion
	Schaltet um zwischen UKW und MW
	Startet die Sendersuche mit Anlegen einer Trefferliste
	Durchsucht ein Frequenzband (z.B. AM; FM)
	Den gerade eingestellten Sender speichern
	Öffnet die Senderliste (Favoriten)
	RDS-Senderkennung und Programmdetails
	Automatischer Suchlauf, wenn Sender schwach wird
	Es werden automatisch nur Sender mit Verkehrsfunk angewählt
	Wechseln Sie zwischen hoher/geringer Empfindlichkeit bei der Sendersuche
	Stereo-/Einzelkanal wählen

Equalizer
Ihr Autoradio besitzt einen umfangreichen Equalizer. Rufen Sie vom App-Browser aus die App **EQ** (Equalizer) auf. Im Hauptmenü haben Sie in der linken Bildschirmhälfte 7 voreingestellte Klangstimmungen.



Wenn Sie Ihre eigenen Einstellungen realisieren möchten, können Sie dies unter dem Eintrag „User“ tun. Ihre Eingabe wird jeweils gespeichert.

Fader: Sie finden in der rechten unteren Ecke des Equalizers ein Symbol mit gelben Balken. Damit kommen Sie ins Fader-Menü: Legen Sie zwischen zwei oder vier angeschlossenen Lautsprechern den Mittelpunkt der Stereobasis fest.

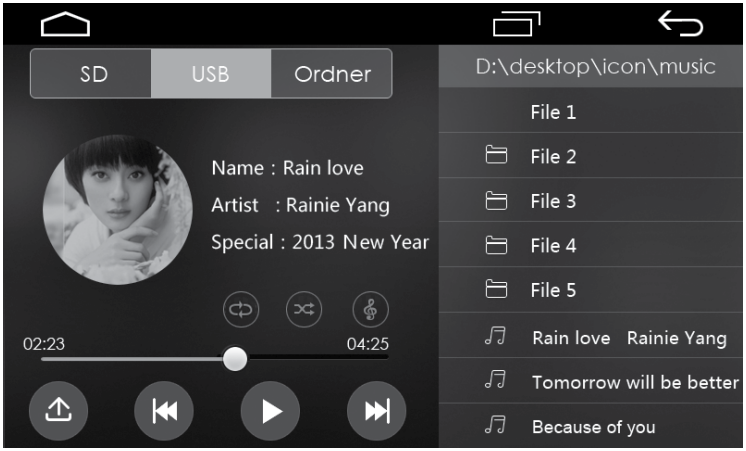


DEU

Audiowiedergabe

In Einträgen des Hauptmenüs finden Sie den Mediaplayer. .
Mit ihm bekommen Sie den direkten Zugriff auf Audio- und Videodateien, die sich in den angeschlossenen Speichergeräten befinden (SD-Karten und in USB-Speichern).

Dazu haben Sie Zugriff auf Systemdaten Ihrer installierten Software unter der Schaltfläche „Ordner“ zum Editieren.
Aus dem Mediaplayer heraus starten Sie die Wiedergabe durch Antippen der Dateien in der rechten Auflistung.



Dazu finden Sie links die jeweils passenden Abspieltasten zur Datei.

NAVIGATIONSFUNKTION VORBEREITEN

GPS-Antenne

Ihr Radio verfügt über eine externe GPS-Antenne, die im Vergleich zu Systemen mit fest verbauter Antenne einen besseren Satellitenempfang ermöglicht. Schließen Sie die Antenne mit dem kupferfarbenen Stecker an die Antennenbuchse mittig auf der Radio-Rückseite an. Ziehen Sie die Überwurfmutter zur Sicherung des Steckers fest.

Platzieren Sie die Antenne mit der Kleberückseite möglichst hoch im Fahrzeug. Wählen Sie z.B. einen Platz an der Frontscheibe, der freie Sicht zum Himmel ermöglicht, aber beim Fahren nicht die Sicht behindert. Ist die Antenne unter Metall montiert, beeinträchtigt das den Empfang.

ACHTUNG:
Bei der Installation aller Radiokomponenten halten Sie bitte immer den Sichtbereich des Fahrers frei von Gegenständen, die die Sicht auf das Verkehrsgeschehen einschränken können.

DEU

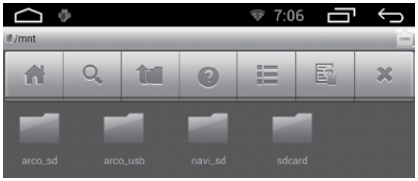
microSD-Karte mit der Navigationssoftware einsetzen
Setzen Sie die microSD-Karte mit der Navigationssoftware in GPS-Kartenslot. Achten Sie darauf, dass Sie die Karte in den unteren der beiden Schlitze einlegen. Stecken Sie die Karte mit den Kontakten nach unten ausgerichtet in die Öffnung. Drücken Sie die Karte in die Öffnung, bis ein Klicken zu hören ist. Wenden Sie auf keinen Fall Gewalt an. Unsachgemäßes Einsetzen kann den Slot oder die Karte zerstören.

ACHTUNG:
Wechseln oder entfernen Sie die microSD-Speicherkarte nur bei ausgeschaltetem Gerät und nie während des laufenden Betriebs.

Navigationssoftware starten
In den folgenden Schritten müssen Sie die eingelegte Navigationssoftware als zu verwendende Standard-Software im Gerät registrieren:

1. Rufen Sie den App-Explorer auf.

2. Starten Sie dort den Eintrag **File Explorer**. Sie bekommen die folgende Übersicht über alle angeschlossenen Datenträger:



3. Wählen Sie im sich öffnenden Untermenü die gewünschte Navigationsapplikation, z.B. **NavGear.apk**
4. Auf dem sich öffnenden Dialog „Aktion durchführen mit“ wählen Sie die oberste Option **Paket-Installer**
5. Bestätigen Sie die gewählte Funktion; auf dem Monitor erscheint ein Fortschrittsbalken und die Installation startet.
6. Nach der Installation können Sie die Software starten oder das Menü verlassen.

Das installierte Landkartenpaket muss nun noch als Standard-Kartengrundlage für die Navigationsfunktion festgelegt werden.

1. Suchen Sie in der App-Browseransicht den Eintrag **Einstellungen.**
2. Öffnen Sie dieses Menü.
3. Öffnen Sie darin den Eintrag **Car Settings**.
4. Gehen Sie zum Eintrag **Navigation application settings**.
5. Suchen Sie in der darunter abgelegten Liste den Eintrag Ihrer Navigationssoftware. Wenn Sie sie durch Antippen aufrufen, muss kurz der Informationstext **Set successfully** erscheinen.
6. Die neue Kartengrundlage ist nun installiert und wird standardmäßig bei Aufrufen der Navigationsfunktion verwendet

HINWEIS:
Sie können das Gerät so konfigurieren, dass die Navigationssoftware automatisch startet, sobald das Gerät eingeschaltet wird. Rufen Sie hierfür das Hauptmenü auf. Tippen Sie auf **Einstellungen** *und anschließend auf* **Navigation**. *Wählen Sie bei der Option* **Beim Einschalten Navigationsprogramm starten** *die Position* **ON**. *Schalten Sie diese Funktion aus, müssen Sie im Hauptmenü immer zuerst auf das Symbol* **Navigation** *tippen, um die Navigationssoftware zu starten.*

DEU

DIE NAVIGATIONSSOFTWARE

HINWEIS:
Die Navigationsfunktion können Sie erst öffnen, wenn Sie, wie im vorhergehenden Kapitel beschrieben, eine Navigationssoftware installiert haben. Verschiedene Länderkarten-Sets können Sie zusammen im Paket mit Ihrem Android - Autoradio erwerben.

Startseite: Das Navigationsmenü
Die Software wird im Hauptmenü gestartet, dem Navigationsmenü. Von hier aus können Sie auf alle Bereiche Ihrer Software zugreifen.

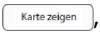
Sie haben folgende Optionen:

- Tippen Sie auf Suche, um Ihr Ziel durch Eingabe einer Adresse oder Auswahl eines interessanten/wichtigen Ortes, einer Stelle auf der Karte oder eines Ihrer Favoriten festzulegen. Sie können auch eines Ihrer letzten Ziele aus dem intelligenten Verlauf wählen, ein Koordinatenpaar eingeben oder den in einem Foto gespeicherten Ort verwenden.

- Tippen Sie auf

, um die Routenparameter und die gesamte Route auf der Karte anzuzeigen. Darüber hinaus können Sie routenbezogene Aktionen durchführen, z. B. Ihre Route bearbeiten oder löschen, einen Ausgangspunkt festlegen, eine alternative Route wählen, die Navigation simulieren oder das Ziel in Ihren Favoriten speichern.

- Tippen Sie auf

, um die Funktionsweise Ihrer Navigationssoftware an Ihre Bedürfnisse anzupassen, die Anleitung zu sehen, Routendemos zu simulieren, die Funktion ECO-Trip einzustellen oder weitere Anwendungen auszuführen.
- Tippen Sie auf 

, um die Navigation auf der Karte zu starten. Die Schaltfläche selbst ist eine Karte im Miniaturformat, die Ihren aktuellen Standort, die empfohlene Route und den umliegenden Kartenbereich in Echtzeit anzeigt. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Karte im Vollbildmodus zu sehen.

- Mit können Sie die Navigation stoppen und die Software beenden.

Schaltflächen und Steuerelemente auf dem Bildschirm
Wenn Sie die Navigationssoftware verwenden, tippen Sie normalerweise auf Schaltflächen auf dem Touchscreen.
Sie müssen Ihre Auswahl bzw. Änderungen nur bestätigen, wenn die Anwendung neu gestartet oder eine umfangreiche Neukonfiguration durchgeführt werden muss. Eine Bestätigung ist auch erforderlich, bevor Daten oder Einstellungen von Ihnen gelöscht werden. In allen anderen Fällen speichert die Software Ihre Auswahl und übernimmt die neuen Einstellungen, sobald Sie das jeweilige Steuerelement betätigt haben, ohne eine Bestätigung von Ihnen zu verlangen.

DEU

Typ	Beispiel	Beschreibung	Verwendung
Schaltfläche		Tippen Sie darauf, um eine Funktion aufzurufen, eine neue Seite zu öffnen oder einen Parameter festzulegen.	Tippen Sie einmal darauf.
Schaltfläche mit Wert		Einige Schaltflächen zeigen den aktuellen Wert eines Feldes oder einer Einstellung an. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Wert zu ändern. Nach der Änderung erscheint der neue Wert auf der Schaltfläche.	Tippen Sie einmal darauf.
Symbol		Zeigt Statusinformationen an.	Manche Symbole sind gleichzeitig auch eine Schaltfläche. Tippen Sie einmal darauf.

Typ	Beispiel	Beschreibung	Verwendung
Liste		Wenn mehrere Optionen zur Auswahl stehen, werden diese in einer Liste angezeigt.	Tippen Sie an einer beliebigen Stelle in die Liste und bewegen Sie sie mit Ihrem Finger nach oben oder unten. Je nachdem, wie schnell Sie Ihren Finger bewegen, wird die Liste schneller oder langsamer, nur ein bisschen oder ganz bis zum Ende verschoben. Wahlweise können Sie mit den Schaltflächen ▾ / ▴ umblättern und auf den gewünschten Wert tippen.
Optionsschaltfläche		Wenn nur wenige Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung stehen, werden unter Umständen Optionsschaltflächen statt Listen verwendet. Nur ein Wert kann ausgewählt werden.	Tippen Sie auf eine der Schaltflächen, um einen neuen Wert auszuwählen.

Typ	Beispiel	Beschreibung	Verwendung
Schalter		Wenn es nur zwei mögliche Einstellungen gibt, zeigt ein Häkchen an, ob die Funktion aktiviert ist.	Tippen Sie darauf, um den Schalter ein- oder auszuschalten.
Schieber		Wenn eine Funktion auf verschiedene Werte innerhalb eines Bereichs eingestellt werden kann, zeigt die Software einen Schieberegler an, auf dem Sie den Wert ablesen und festlegen können.	Verschieben Sie den Ziehpunkt, um den Schieber in seine neue Position zu bewegen. Tippen Sie am Schieber auf die Stelle, an der der Ziehpunkt erscheinen soll; er springt sofort dorthin.
Virtuelle Tastatur		Alphabetische und alphanumerische Tastaturen, über die Sie Buchstaben und Zahlen eingeben können.	Jede Taste ist eine Schaltfläche auf dem Touchscreen.

- **Die Tastaturen verwenden**
  Sie müssen Buchstaben und Zahlen nur eingeben, wenn es unbedingt erforderlich ist. Sie können mit Ihren Fingern auf den Vollbildtastaturen tippen und zwischen verschiedenen Tastaturlayouts umschalten; zum Beispiel zwischen Englisch, Griechisch und numerisch.

Aktion	Anweisung
Auf ein anderes Tastaturlayout umschalten, z. B. von der englischen auf die griechische Tastatur.	Tippen Sie auf Mehr und wählen Sie das neue Tastaturlayout aus der Liste.
Ihre Eingabe auf der Tastatur korrigieren	Mit ← können Sie nicht erwünschte Zeichen löschen. Tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um einige Zeichen oder auch die gesamte Eingabezeile zu löschen.
Ein Leerzeichen eingeben, z. B. zwischen dem Vor- und Nachnamen oder bei aus mehreren Wörtern bestehenden Straßennamen	Tippen Sie unten in der Bildschirmmitte auf die Schaltfläche ␣.
Zahlen und Symbole eingeben	Tippen Sie auf 123, um zu einer Tastatur mit Ziffern und Sonderzeichen umzuschalten.
Tastatureingabe abschließen (das vorgeschlagene Suchergebnis wählen)	Tippen Sie auf ✓ OK.
Tastatureingabe abschließen (die Liste der Suchergebnisse öffnen)	Tippen Sie auf Ergebnisse.
Tastatureingabe abschließen (Ihre Eingabe speichern)	Tippen Sie auf ✓ OK.
Tastatureingabe abbrechen (zur vorigen Seite zurückkehren)	Tippen Sie auf ← Zurück.

DEU

STEUERUNG UND SYMBOLE

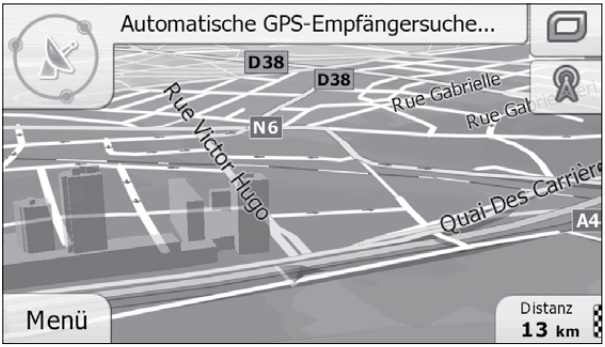
Kartenanzeige

- **Auf der Karte navigieren**
  Die Kartenanzeige ist die am häufigsten verwendete Programmseite Ihrer Software.
  Auf dem Startbildschirm – dem Navigationsmenü – wird eine kleine, in Echtzeit aktualisierte Karte als Teil der Schaltfläche [Karte zeigen] angezeigt.

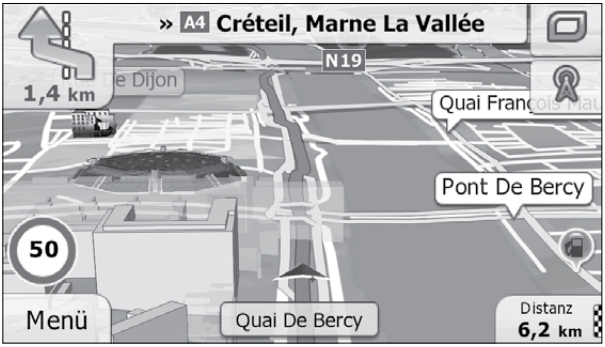
Tippen Sie auf [Karte zeigen], um diese Miniaturkarte zu vergrößern und die Kartenanzeige zu öffnen.

Auf dieser Karte sind die aktuelle Position (der PKW-Zeiger, standardmäßig ein blauer Pfeil), die empfohlene Route (eine orangefarbene Linie) und der umliegende Kartenbereich zu sehen.
Wenn es keine GPS-Position gibt, ist der PKW-Zeiger durchsichtig. Er zeigt Ihre letzte bekannte Position an.

Oben links sehen Sie farbige Punkte, die ein Satellitensymbol umkreisen. Je mehr grüne Punkte zu sehen sind, desto früher wird eine gültige GPS-Position ermittelt.



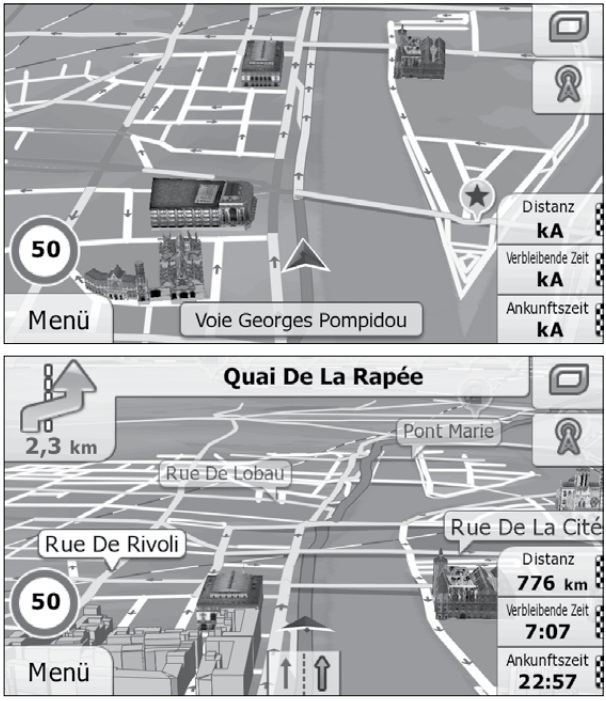
Wenn eine GPS-Position verfügbar ist, erscheint der PKW-Zeiger in Farbe und zeigt nun Ihre aktuelle Position an.



Es gibt Schaltflächen und Datenfelder auf dem Bildschirm, die Ihnen beim Navigieren helfen. Während der Navigation werden Routeninformationen auf dem Display angezeigt.
Standardmäßig wird unten rechts nur ein Datenfeld angezeigt.

DEU

Tippen Sie auf dieses Feld, um alle Routendatenfelder zu sehen.



Tippen Sie auf ein Datenfeld, um die anderen auszublenden und nur das gewählte Feld anzuzeigen. Diese Datenfelder ändern sich je nachdem, ob Sie auf einer aktiven Route navigieren oder es kein festgelegtes Ziel gibt (es ist keine orangefarbene Linie zu sehen).

Folgende Felder sind standardmäßig während einer Fahrt ohne Navigationsanweisungen zu sehen (durch Antippen und Halten können Sie den Wert des betreffenden Feldes ändern):

Feld	Beschreibung
	Zeigt Ihre aktuelle, vom GPS-Empfänger gemeldete Geschwindigkeit an.
	Zeigt die auf der aktuellen Straße geltende Geschwindigkeitsbeschränkung an, sofern diese in der Karte gespeichert ist.
	Zeigt die aktuelle Uhrzeit unter Berücksichtigung der jeweiligen Zeitzone an. Die exakte Zeitangabe stammt von den GPS-Satelliten, während die Zeitzonendaten in der Karte gespeichert sind. Die Zeitzone kann auch in den regionalen Einstellungen manuell festgelegt werden. (Auf Menüseiten wird die aktuelle Zeit immer oben links angezeigt.)

DEU

Folgende Datenfelder sind standardmäßig beim Navigieren einer Route zu sehen (durch Antippen und Halten können Sie den Wert des betreffenden Feldes ändern):

Feld	Beschreibung
	Gibt die Entfernung an, die Sie noch auf der Route zurücklegen müssen, bevor Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen.
	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten an, wie lange Sie noch bis zum endgültigen Ziel Ihrer Route brauchen werden. Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, werden auch frühere Verkehrsdaten und Verkehrsmuster berücksichtigt. Die vom TMC-System gemeldeten Verkehrsverzögerungen werden berücksichtigt, wenn diese Ihre Route betreffen. Diese Berechnung ist allerdings nur in wenigen Fällen genau.
	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten Ihre voraussichtliche Ankunftszeit am endgültigen Ziel der Route an. Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, werden auch frühere Verkehrsdaten und Verkehrsmuster berücksichtigt. Verkehrsdaten und Verkehrsmuster berücksichtigt. Die vom TMC-System gemeldeten Verkehrsverzögerungen werden berücksichtigt, wenn diese Ihre Route betreffen. Diese Berechnung ist allerdings nur in wenigen Fällen genau.

- **Positionsanzeiger**

  PKW-Zeiger und „Lock-on-Road“
  Wenn Ihre GPS-Position bekannt ist, markiert die Software Ihren aktuellen Standort mit dem PKW-Zeiger. Dieser Zeiger ist standardmäßig ein blauer Pfeil, aber Sie können das Symbol in den Einstellungen ändern.

  Die genaue Position des PKW-Zeigers hängt vom bei der Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp ab. Der Fahrzeugtyp kann in den Routeneinstellungen ausgewählt werden.
  - Wenn Sie den Fußgängermodus wählen: Der PKW-Zeiger befindet sich auf Ihrer exakten GPS-Position. Die Ausrichtung des Symbols zeigt die Richtung an, in die Sie sich gerade bewegen.
  - Wenn Sie eines der Fahrzeuge wählen: Der PKW-Zeiger zeigt unter Umständen nicht Ihre genaue GPS-Position und Bewegungsrichtung an. Wenn es in der Nähe Straßen gibt, wird er auf der nächstgelegenen Straße fixiert, um GPS-Positionierungsfehler zu unterdrücken, und die Symbolrichtung wird an der Straße ausgerichtet.

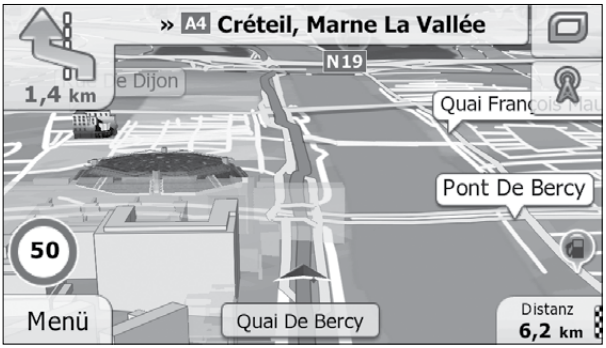
  Markierter Punkt auf der Karte (Cursor)
  Sie können einen Punkt auf der Karte wie folgt markieren:
  - Tippen Sie während der Navigation in die Karte.
  - Tippen Sie in die Karte, wenn Sie nach einer Suche dazu aufgefordert werden, Ihr Ziel zu bestätigen.
  - Tippen Sie im Menü **Auf Karte suchen** in die Karte.
  - Wenn ein Kartenpunkt ausgewählt ist, erscheint der Cursor am markierten Punkt in der Karte. Der Cursor wird als leuchtender roter Punkt angezeigt, der bei jedem Maßstab gut sichtbar ist.
  - Sie können die Cursorposition als Routenziel verwenden, nach POIs in der Nähe suchen oder sie in den Favoriten speichern.

DEU

- **Objekte auf der Karte**

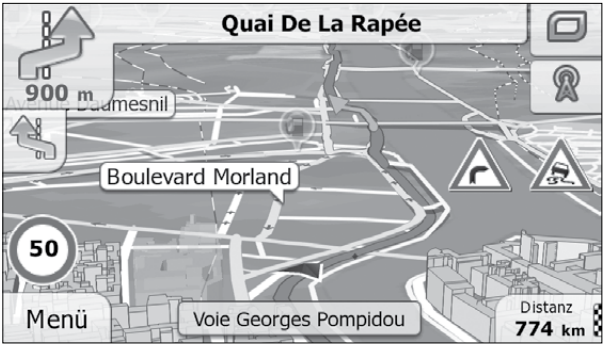
  Straßen
  Die von Ihrer Software angezeigten Straßen sehen ähnlich wie gedruckte Straßenkarten aus. Aus ihrer Farbe und Breite können Sie schließen, wie wichtig die Straße ist: Dadurch können Sie ganz leicht eine Autobahn von einer kleineren Straße unterscheiden.

  Abzweigungsvorschau und nächste Straße
  Beim Navigieren einer Route werden im oberen Bereich der Kartenanzeige Informationen über das nächste Ereignis auf Ihrer Route (Fahrmanöver) und die nächste Straße bzw. die nächste Stadt/den nächsten Ort angezeigt.



  Oben links kündigt ein Feld, das das nächste Fahrmanöver an. Sie sehen sowohl die Art des Ereignisses (Wenden, Kreisverkehr, Abfahren von der Autobahn usw.) als auch seine Entfernung von der aktuellen GPS-Position.

Wenn auf das erste Fahrmanöver bald ein zweites folgt, wird die Art des übernächsten Manövers als kleineres Symbol angezeigt. Wenn nicht, ist nur das nächste Fahrmanöver zu sehen.



Die meisten dieser Symbole sind sehr leicht verständlich. In der folgende Tabelle finden Sie einige der häufig angezeigten Ereignisse auf der Route. In beiden Feldern werden die gleichen Symbole verwendet:

Feld	Beschreibung
	Links abbiegen / Rechts abbiegen
	Umkehren
	Leicht rechts abbiegen
	Scharf links abbiegen
	Links halten
	Auf der Kreuzung geradeaus weiterfahren

DEU

Feld	Beschreibung
	Im Kreisverkehr links abbiegen, 3. Ausfahrt (nächstes Fahrmanöver)
	In den Kreisverkehr einfahren (übernächstes Fahrmanöver)
	Auf die Autobahn auffahren / Die Autobahn verlassen
	Auf die Fähre auffahren / Von der Fähre abfahren
	Ein Wegpunkt naht / Ihr Ziel naht

NAVIGIEREN

Sie können Ihre Route auf verschiedene Arten erstellen:

- Wenn Sie eine Route sofort navigieren wollen, können Sie das Ziel festlegen und gleich mit der Navigation beginnen (normale Navigation).
- Sie haben auch die Möglichkeit, eine Route unabhängig von Ihrer aktuellen GPS-Position oder sogar ohne GPS-Empfang zu planen. (Dazu müssen Sie den GPS-Empfänger ausschalten und unter **Meine Route → Route ändern** durch Antippen des Fahnensymbols an der aktuellen Position einen neuen Ausgangspunkt festlegen.) Sie können Routen mit mehreren Zielen planen. Legen Sie das erste Ziel fest. Wählen Sie dann ein zweites Ziel und fügen Sie es in Ihre Route ein, um eine Route mit mehreren Zielen zu erstellen. Sie können beliebig viele Ziele zu Ihrer Route hinzufügen.

Das Ziel einer Route wählen

Die Software bietet Ihnen verschiedene Möglichkeiten, wie Sie Ihr Ziel wählen können:

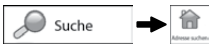
- Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben, zum Beispiel einen Straßennamen ohne Hausnummer oder die Namen zweier sich kreuzender Straßen.
- Eine Adresse über eine Postleitzahl eingeben. Auf diese Art und Weise müssen Sie nicht den Namen des Ortes wählen, und auch die Suche nach den Straßennamen könnte schneller gehen.
- Einen gespeicherten interessanten/wichtigen Ort als Ziel wählen.
- Mit der Funktion **Auf Karte suchen** einen Punkt auf der Karte wählen.
- Einen zuvor gespeicherten Favoriten verwenden.
- Einen Ort aus der Liste der letzten Ziele wählen.
- Die Koordinaten eines Ziels eingeben.
- Den Aufnahmeort eines Fotos verwenden.

DEU

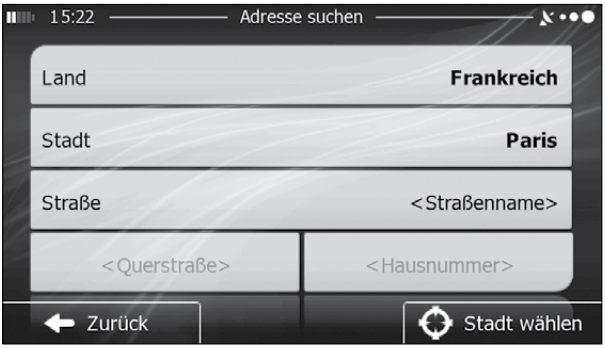
- **Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben**
  Wenn Ihnen zumindest ein Teil der Adresse bekannt ist, so ist dies der schnellste Weg, das Ziel Ihrer Route festzulegen.
  Auf dieser Seite können Sie eine Adresse finden, indem Sie Folgendes eingeben:
  - genaue Adresse einschließlich Hausnummer
  - Stadtzentrum oder Ortsmitte
  - Kreuzung
  - Mittelpunkt einer Straße
  - eine der obigen Angaben (egal welche), wenn Sie zuerst nach der Postleitzahl suchen.

  <u>Eine Adresse eingeben</u>
  Gehen Sie wie folgt vor, um eine Adresse als Ihr Ziel einzugeben:
  1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf [Menü], um zum Navigationsmenü zurückzukehren.

  2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen:



3. Die Software schlägt Ihnen standardmäßig das Land und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie bei Bedarf auf [Land], geben Sie die ersten Buchstaben des Ländernamens über die Tastatur ein und wählen Sie ein Land aus der Liste.



4. Wählen Sie gegebenenfalls eine neue Stadt bzw. einen neuen Ort:

a. Tippen Sie auf [Stadt].

b. Beginnen Sie, den Namen der Stadt/des Ortes über die Tastatur einzutippen.

c. So finden Sie die gesuchte Stadt bzw. den gesuchten Ort:
   - Der wahrscheinlichste Treffer wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum Auswählen auf [OK].
   - Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf [Ergebnisse], um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Stadt bzw. den Ort aus der Liste.

DEU

5. Geben Sie den Straßennamen ein:
a. Tippen Sie auf Straße.
b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
c. So können Sie die gesuchte Straße finden:
   - Der am ehesten zutreffende Straßenname wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum Auswählen auf ✔ OK.

- Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf Ergebnisse, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Straße aus der Liste.

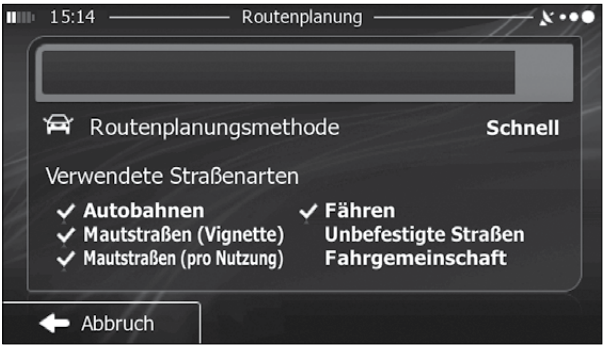
6. Geben Sie die Hausnummer ein:
a. Tippen Sie auf <Hausnummer>.
b. Geben Sie die Hausnummer über die Tastatur ein. (Zur Eingabe von Buchstaben tippen Sie bitte auf QWE).

DEU

c. Tippen Sie auf [OK], um die Eingabe der Adresse abzuschließen. (Wenn die eingegebene Hausnummer nicht gefunden werden kann, wird der Mittelpunkt der Straße als Ziel gewählt.)

7. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf [Weiter], um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf [Zurück], um ein anderes Ziel zu wählen.

8. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf [Mehr], um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit [Los!].



HINWEIS:
Wenn Sie wissen, dass Sie dieses Ziel häufiger verwenden werden, können Sie es vor dem Bestätigen mit Weiter *in die Liste Ihrer Favoriten aufnehmen: Tippen Sie auf* Mehr → Als Favorit speichern*, geben Sie einen Namen für den neuen Favoriten ein und speichern Sie den Ort mit* OK*. Sie kehren automatisch zur Karte mit dem Ziel im Mittelpunkt zurück. Nun können Sie mit der Navigation beginnen.*

DEU

WEITERE FUNKTIONEN IHRES AUTORADIOS

Rückfahrkamera

Um ein Bild der Rückfahrkamera zu bekommen müssen Sie den gelben Stecker der Kamera (Bildsignal) an die gelbe Cinch-Buchse des Radios mit der Beschriftung „CAMERA“ anschließen. Das Radio kann automatisch auf das Bild der Rückfahrkamera umschalten. Um dies zu erreichen, müssen Sie das braune Kabel, das aus dem Radio kommt, mit dem roten Kabel der Rückfahrkamera verbinden.

Bluetooth
Dieses Gerät verfügt über eine eingebaute Bluetooth-Funktion. Hiermit können Sie über kurze Distanzen drahtlos Daten über Mobiltelefone, Notebooks oder andere Geräte, die Bluetooth-fähig sind, austauschen.

HINWEIS:
Nicht alle Bluetooth-fähigen Geräte unterstützen sämtliche Bluetooth-Funktionen. Lesen Sie hierzu die Bedienungsanleitung der jeweiligen Hersteller.

- **Pairing**
  Bevor Sie die Bluetooth-Funktion verwenden können, müssen Sie das Gerät mit Ihrem Bluetooth-kompatiblen Mobiltelefon koppeln. Diesen Vorgang nennt man Pairing.
  Sie können die Geräte entweder über Ihr Mobiltelefon oder über das Autoradio miteinander koppeln. Über die Bluetooth-Datenverbindung können Sie auf das Telefonbuch Ihres Mobiltelefons und auf dort abgelegte Audiodateien zugreifen.

1. Tippen Sie im Hauptmenü auf das Bluetooth-Symbol, um das Bluetooth-Menüfenster zu öffnen.
2. Aktivieren Sie die Bluetooth-Funktion auf Ihrem Mobilgerät und suchen Sie von dort nach empfangbaren Geräten. Sehen Sie ggf. in der Anleitung Ihres Mobilgerätes zu dessen Bluetooth-Funktionen nach.
3. Sie sehen nun eine Liste mit allen Bluetooth-fähigen Geräten in Ihrem Umfeld. Das Autoradio wird als Bluetooth-Gerät mit dem Namen **NavGear DSN-N** angezeigt.
4. Wenn Sie das Autoradio und ein Bluetooth- Gerät bereits über Ihr Mobiltelefon miteinander gekoppelt haben, erkennt das Autoradio diese Verbindung automatisch und zeigt Ihnen diese an.

5. Wollen Sie die Geräte über das Autoradio miteinander koppeln, tippen sie auf den angezeigten Geräteeintrag. Wenn keine Verbindung hergestellt werden kann, versuchen Sie es erneut. Ist das Autoradio mit Ihrem Mobiltelefon gekoppelt, erscheinen die Telefon-Schaltflächen des Bluetooth-Menüs in Farbe.

HINWEIS:
Falls dabei ein Passwort abgefragt wird, geben Sie zunächst den Werksstandard **0000** *ein. Sie sollten das Passwort später in ein eigenes ändern.*

Taste	**Funktion**
	Liste versäumter Anrufe
	Liste entgegengenommener Anrufe
	Zurück ins BT-Hauptmenü
	Ruft das Telefonbuch Ihres Mobilgeräts auf
	BT-Musikempfang aufrufen
	BT-Voreinstellungen
	Verbindung herstellen
	Bestehende Verbindung trennen

HINWEIS:
Eingehende Anrufe werden Ihnen immer automatisch auf dem Display angezeigt. Sie können während eines Anrufs jederzeit die Lautstärke über die Lautstärke(+)- oder Lautstärke(-)-Taste ändern.

MirrorLink
Mit dieser Funktion können Sie Ihr Smartphone über die Touchscreen des Autoradios bedienen und umgekehrt: MirrorLink funktioniert in zwei Richtungen. Sie benötigen ein Mobilgerät mit dem Betriebssystem Android 2.3 oder besser.

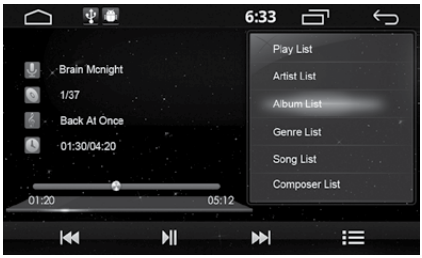
- Verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem dazugehörigen USB-Kabel mit einem USB-Port Ihres Autoradios.
- Gehen Sie in den App-Explorer und rufen Sie den App-Eintrag „Mirror-Link“ auf. Das Autoradio stellt die Verbindung mit dem angeschlossenen Gerät her.
- Falls beim Verbindungsprozess ein Hinweis eingeblendet wird, dass die USB-Optionen Ihres Mobilgeräts angepasst werden müssen, gehen Sie bitte in dessen Einstellungen und ändern die Einträge entsprechend.
- Nach der Verbindung können Sie sich auf der Touchscreen Ihres Autoradios in den Verzeichnissen und Funktionen Ihres Mobilgeräts bewegen.

ACHTUNG:
Wenden Sie während der Fahrt Ihre Aufmerksamkeit nicht vom Straßenverkehr ab. Wenn Sie Einstellungen an Autoradio oder Mobilgeräten vornehmen wollen, halten Sie Ihr Fahrzeug vorher unbedingt an: In vielen Ländern Europas ist das Hantieren mit Smartphones am Steuer verboten.

DEU

iPod-Player

- Verbinden Sie Ihren iPod mit dem Original USB-Kabel des Herstellers mit einem USB-Port Ihres Autoradios.
- Gehen Sie ins Hauptmenpü des Autoradios und rufen Sie den iPod-Player (3) auf. Über die Verbindung können Sie direkt auf die Bibliothek Ihres iPods zugreifen und wie gewohnt die Wiedergabe starten.

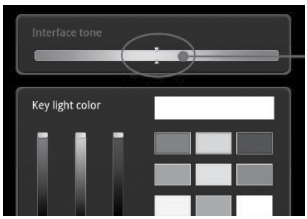


Aux-In-Eingang

Schließen Sie eine beliebige externe Tonquelle mit deren Kopfhörer- oder Line-Out-Ausgang an diesen Toneingang an. Wählen Sie zur Wiedergabe die in den Apps das Symbol der Tonquelle **AUX IN** zur Wiedergabe.

Tastenbeleuchtung verändern

Die beleuchteten Tasten Ihres Android-Autoradios können Sie bei Bedarf an die Beleuchtung Ihrer übrigen Cockpitbeleuchtung im Fahrzeug anpassen. Über das Lichtsteuerungsmenü **Element Setting** können Sie die Farbwerte der LEDs hinter den Tasten einstellen. Bewegen Sie dazu den Finger über den oberen Farbbalken.



TECHNISCHE DATEN

Betriebsspannung	12 V DC (10,8 bis 16 V)
Max. Stromaufnahme	10 A
Gehäusegröße	150 x 178 x 102 mm
UKW-Frequenzbereich	87,5 bis 108 MHz; 36 Stationsspeicher
UKW-Empfindlichkeit	12dBu (-30dB)
MW-Frequenzbereich	522 bis 1620 kHz
MW-Empfindlichkeit	20dBuV (SN=20dB)
Display	6,2“ TFT
Auflösung	800 x 480 (384.000 Pixel)
Betriebstemperatur	-20 bis +70 °C

DEU

GPL

Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt.

Den Quellcode der Software erhalten Sie unter *http://www.pearl.de/support/* unter dortiger Eingabe der Artikelnummer; wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter unter *opensource@pearl.de*) den SourceCode auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen; den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter *http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html*.
Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus.
Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht.
Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter *opensource@pearl.de*.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble
The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.
We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author‘s protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors‘ reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone‘s free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

1. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program", below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification".) Each licensee is addressed as „you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

2. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

3. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

4. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distri-

buted under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

6. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

7. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

8. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

9. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

10. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

11. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

12. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

13. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS
How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) ***yyyy name of author***

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `*show w*' and `*show c*' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `*show w*' and `*show c*'; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

***signature of Ty Coon**, 1 April 1989*
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.